



Kursus
4 dage
Nr. 89076 A

DKK 17.499
ekskl. moms

Dato
06-05-2024
09-09-2024
14-10-2024
11-11-2024

Sted
Taastrup
Aarhus
Taastrup
Aarhus

Gang of Four Design Patterns in C#

Lær, hvordan de nye kraftfulde features i C# og .NET kan udtrykkes langt mere elegant, præcist og up-to-date. Vi gennemgår de oprindelige 23 Design Patterns, som introduceres gennem praktiske eksempler og problemstillinger. Vi relaterer disse Design Patterns til konkrete problemstillinger og diskuterer, om de stadig er relevante. Vi vurderer desuden, hvor hyppigt de forskellige patterns efterhånden bruges, og om nogle af dem måske endda opfattes som anti-patterns her mange år senere.

Få en moderne og .NET-specialiseret gennemgang af Design Patterns

Design Patterns er etablerede, gennemtænkte og genbrugelige løsninger til ofte forekommende problemstillinger i objektorienteret programmering. I en legendarisk bog fra 1994 beskrives 23 sådanne løsninger af fire forfattere, der ofte omtales som Gang of Four. Design-mønstrene er her mange år senere stadig relevante, og en del flere er kommet til siden da!

Eftersom disse design-mønstre blev beskrevet uafhængigt af programmeringssprog – og mere end to årtier før den nuværende version af moderne C#, som benyttes i dag – kan de oprindelige design-mønstre formuleres mere tidssvarende i C# 7. Eksempelvis er design-mønstrene Iterator og Observer direkte indlejret i .NET, mens Builder oftest bruges til at skabe Fluent APIs i .NET.

Deltagerprofil

Kurset er for dig, der er C#-udvikler, og som gerne vil lære moderne fremgangsmåder til at løse konkrete

programmeringsproblemer. For at deltage på kurset forventes det, at du har kendskab til C# og Visual Studio på niveau med kurset [Grundlæggende C#](#).

Udbytte

- Lær om de nye kraftfulde features i C# og .NET
- Bliv klogere på de mere end 23 oprindelige Design Patterns i C#
- Lær at relatere disse Design Patterns til konkrete problemstillinger

Det får du på arrangementet

- Øvelser og inddragelse
- Kursusbevis
- Erfaren underviser
- Maks. 10 deltagere
- Fuld forplejning
- Gratis parkering
- Materiale på dansk
- Undervisning på dansk

Indhold

Introduction

- Generel introduction

Creational Patterns

- Abstract Factory
- Builder
- Factory Method
- Prototype
- Singleton

Structural Patterns

- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Façade
- Flyweight
- Proxy

Behavioural Patterns

- Iterator
- Chain of Responsibility
- Template Method
- Strategy, Memento
- Command
- State
- Interpreter
- Visitor
- Observer
- Mediator

Anmeldelser af Gang of Four Design Patterns in C#

Underviseren var meget godt forberedt. Materialet der er lavet til kurset var særdeles godt. Godt at have en underviser, der har godt kendskab til området og alt der ligger udenom.

— **Bartal Clementsen** P/F Formula

Synes det var meget lærerigt. Instruktøren havde styr på sit materiale. Han kunne sine ting, og var meget vidende, samtidigt underholdende.

— **Flemming Nielsen** Sparekassen Thy

Form

Kurset indeholder både gennemgang og praktiske øvelser.

Materiale

Egetudviklet kursusmateriale bestående af slides og opgaver med tilhørende løsninger specialudviklet til kurset.



UNDERVISER

Jesper Gulmann Henriksen

Jesper har siden 2002 arbejdet med C# og .NET som software-udvikler i meget forskellige områder såsom overvågningssystemer, software til flyveledere samt betalingsløsninger på mobilen. Derudover har han gennem en årrække været tilknyttet Teknologisk Institut som underviser på C#-kurserne. Han har gennem årene fulgt Microsofts teknologier fra tæt hold.

Har du faglige spørgsmål så kontakt



Mette Rosenløv Vad

+45 72202432

mva@teknologisk.dk